



azamat-zhanisov
-nAcDZOnlps4-u



indieground-plas
tic-textures-01.jp



indieground-plas
tic-textures-02.jp



indieground-plas
tic-textures-03.jp



indieground-plas
tic-textures-04.jp

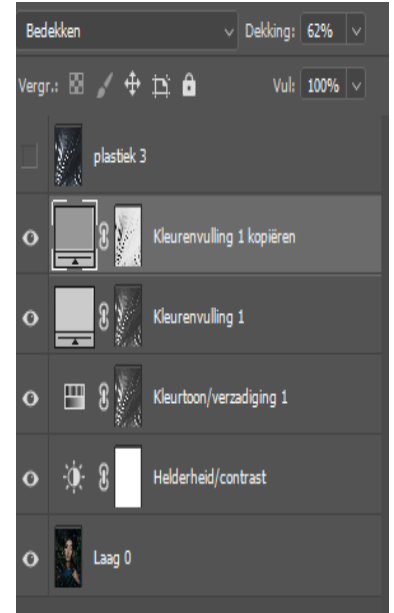


indieground-plas
tic-textures-05.jp

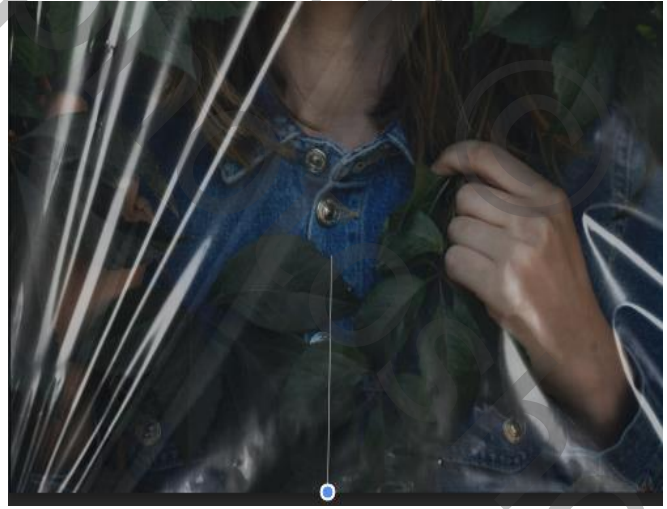
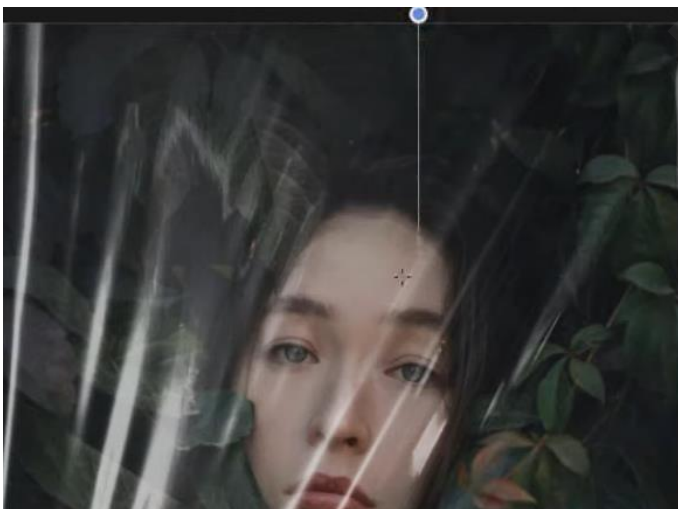


Open de foto van het model, ga naar aanpassingslaag 'helderheid/contrast'
Helderheid -58 contrast 12,

Zet de textuur plastic -nro3 - op je werk; foto omdraaien en horizontaal draaien en maak passend.
 Ga naar kanalen, kies rood ctrl+klik, en ga terug naar je lagen, zet de laag even onzichtbaar;
 onder de bovenlaag een aanpassingslaag 'kleurtoon/verzadiging'; zet lichtheid op +50,
 ctrl+klik op de laag,
 Maak een aanpassingslaag 'volle kleur' e3e2e2
 zet de laagmodus op 'bedekken' en Laagdekking op 50%



De kleurvulling laag kopiëren, laagmasker actief maken, en omkeren; ctrl+i
 Klik terug op het laagminiatuur verander de kleur in 999999 : zet de laagdekking op 62%.
 Maak de bovenste laag terug actief, klik 'ctrl+shift+u'
 Maak een laagmasker aan en draai om 'ctrl+i' zet de voorgrond op kleur wit,
 Maak een verloop van wit naar transparant , van boven tot iets boven midden,
 En van onder naar iets boven, zet de laagdekking op 60%:



Aanpassingslaag kleurtoon/verzadiging ;kleur groen 0, +51, 0,

